解剖学的構造に基づいた学習機能をもつ眼球運動システムとその特性

張 暁林 若松秀俊 (東京医科歯科大学 医学部)

LEARNING MODEL OF EYE MOVEMENT SYSTEM BASED ON ANATOMICAL STRUCTURE

X. Zhang and H. Wakamatsu (Tokyo Medical and Dental University)

Abstract A learning system is proposed to explain the adaptive function of an eye movement consisting of compensatory and optokinetic reflex, and pursuit movements based on the brain anatomy and physiology. Thereby, the learning system is synthesized as an artificial neural network based on the structure and function of the biological neural network of flocculus. The role of neural paths into flocculus from stretch receptors of ocular muscles are discussed in detail from the viewpoint of system control engineering. The mathematical learning process is also shown taking into account the adaptive mechanism and the anatomical structure of vestibular nuclei. The experimental results through simulation confirm the validity of the hypothesis and the appropriateness of the inference process in connection with the proposed mathematical model.

キーワード:眼球運動システム,前庭動眼反射,視機性反射,滑動性運動,小脳片葉,前庭核,学習制御,

ニューラルネットワーク.

1.はじめに

眼球運動制御系は種々の眼球運動を協調し,網膜の中心 窩に視標の像を結ぶように適切な制御を行っている.この 運動制御系では環境や自らの機能の変化に適応的に対応 できるような学習機能が小脳片葉で行われていることが 確認されている⁽¹⁾⁻⁽⁴⁾.このような眼球運動の機序を論じる のにモデル化によるシミュレーション手法が有効である が,これまでにその適応機能を説明できる十分な結果が得 られていない.

本論文では,著者らが先に提案した前庭動眼反射,視機 性反射,滑動性眼球運動を統合した眼球運動モデル⁽⁵⁾を基 礎に,これに学習機能を与えて環境や自らの特性変化に適 応できるような眼球運動制御モデルを構築し,その特性を 検討する.とくに,解剖学的にも解明されてきた小脳片葉 の実際の神経回路網(biological neural network; BNN)の構 造⁽¹⁾に即して,生理的機能を十分に説明可能な人工神経回 路網(artificial neural network; ANN)について論ずる.

ところで,眼球運動の適応機能は小脳だけでなく,脳幹 でも短期間の適応(short-term adaptation)が行われている^{(6)~} ⁽¹⁰⁾.本論文では,この適応が前庭核で行われていると考え, これをも考慮した眼球運動制御モデルを構築し,その制御 機能について論ずる.また,これらの人工神経回路網の学 習アルゴリズムについても言及し,眼球運動の適応過程に ついて検討する.

2.眼球運動制御系のモデル

眼球運動は滑動性眼球運動,視機性反射,前庭動眼反射, 衝動性眼球運動,輻輳性眼球運動に分類することができる. 本論文では議論を単純化するために,単眼モデルを扱うの で,輻輳性運動を考慮しない.また,衝動性眼球運動は比 較的独立した運動なので,議論の焦点を絞るために,本論 文では検討しない.

眼球を3自由度で回転運動をさせるために,内直筋・外 直筋,上直筋・下直筋,上斜筋・下斜筋という3組の眼筋 がある.各種の眼筋はそれぞれの制御経路をもつ.本論文 では最も運動範囲の広い水平運動のみに注目するので,内 直筋・外直筋の運動のみを考える.なお,両方とも基本的 に同様の制御を受けているので,代表的に内直筋を考えそ の機能制御を一括して論じる.

なお,本論文では網膜からの信号により制御する眼球運動を視運動性眼球運動と呼び,滑動性眼球運動と視機性反射は視運動性眼球運動として統一した⁽⁵⁾.



図1.眼球運動神経経路の概略

Fig.1 An outline of neural paths for eye movements.

2.1 解剖学的眼球運動系の基本経路 眼球運動のメカ ニズムを Fig.1 の模式図に従って,水平方向のみにおける 眼球運動について概略説明する.同図中,眼球制御系の制 御対象は眼球を動かす内直筋(medial rectus; MR)であり, 制御対象の出力は視軸の水平回転角 E である.制御系の入 力信号は水平半規管(horizontal canal; HC)からの頭部の速 度信号,及び,眼球の網膜(retina; R)からの網膜誤差信号と 視標の眼球に対する相対速度信号である⁽³⁾.半規管(HC)か らの信号の制御経路,すなわち,前庭動眼反射経路は半規 管(HC) 前庭核(vestibular nucleus; VN) 動眼運動核 (oculomotor nucleus; OMN) 内直筋(MR)という前向き経路, すなわち,フィードフォワード制御経路である.

網膜からの信号の制御経路, すなわち, 滑動性眼球運動と 視機性眼球運動の経路は網膜(R) 視蓋前域(pretectum; PT) 橋被蓋網様核 (nucleus reticularis tegmenti pontis; NRTP) 前庭核 VN 動眼運動核 OMN というフィード バック制御経路である.

以上の制御系にフィードバックループが存在するので, 視標を追従するための最低限の機能を備えていると考え られる.しかし,眼筋など制御対象の生理的機能や環境な どの変化があっても,適切な制御を維持するために,これ らの変化に適応する機能が必要である.

2.2 従来の研究から得られる眼球運動の学習経路⁽²⁾⁽³⁾ 眼球運動制御系の学習は小脳片葉で行っていると考えら れており,実際に学習経路が存在することが知られている. 従来の研究の知見をもとに,前庭動眼反射と視運動性運動 の小脳を経由する学習経路を整理すると以下のようになる.

まず,前庭動眼反射の学習経路は,Fig.1 に示したように 内耳の水平半規管 HC 苔状線維(mossy fibers; mf) 小脳 片葉(flocculus; FL)の経路で生成される信号が前庭核 VN に加わる.また,視運動性眼球運動の場合も同じように, 網膜 R 視蓋前域 PT 橋被蓋網様核 NRTP 苔状線維 mf 小脳片葉 FL という経路で生成される信号が前庭核 VN に加えられる.両運動とも苔状線維 mf から小脳片葉 FL に入る経路の信号の伝達量がプルキンエ細胞(Purkinje's cell; Pc)で伝達量を調節されることによって学習が行われ ている.プルキンエ細胞の伝達量を制御するのは網膜誤差 電気学会論文C 118-C, 7/8, 1053-1059 (1998). 信号であり,その経路は網膜R 視蓋前域 PT 下オリー ブ核(inferior olive; IO) を経由して、登上線維(climbing fibers;

2.3 眼筋の伸長受容器の信号伝達経路の役割 眼球運動制御系に学習機能を付与するためには従来から用いられてきた神経経路のほかにもう一つの経路が必要である. それは眼球の伸長受容器(stretch receptor)からの眼球回転角(すなわち,視軸の回転角)の信号を伝達する経路である.この経路も苔状線維 mf を通して小脳片葉に入るものである⁽³⁾.その理由を以下に述べよう.

cf)から前庭小脳に入る^{(1)(15)~(17)}.

これまで,眼筋の伸長受容器からの信号は眼球運動にあ まり影響を与えないと考えられており⁽³⁾,提案されてきた 眼球運動モデル⁽²⁾⁽¹⁾⁻⁽¹⁵⁾で用いられている信号は,半規管に より検出した頭部速度信号と眼球の網膜から得られる網 膜誤差信号のみであった.しかしながら,学習による適応 的な制御を考える場合には,精確な制御入力を与えるため に制御対象の逆システムを求めなければならない,それゆ え,制御対象の出力の情報が不可欠である.

視標が固定されている場合,この信号はなくても,学習 するための条件を満足する.その理由は,出力信号である 視軸の回転角が頭部位置と網膜誤差から求められること にある.したがって,眼筋の伸長受容器からの視軸の回転 角信号がなくても学習を正確に行える^{(14)(~(16)}.

ところが,本論文のような視運動性眼球運動をも考慮す る場合,視標は移動することがある.この場合制御系の出 力信号である視軸の回転角は頭部位置と網膜誤差からは 得られない.従って,学習制御には視軸の回転角信号を直 接検出する他の経路が存在しなければならない⁺¹.すなわ ち,本研究のような前庭動眼反射,視機性反射,滑動性眼 球運動を含めた学習機能をもつ眼球運動モデルでは眼筋 の伸長受容器からの信号経路が必要である.

2.4 前庭核の学習機能 登上線維は小脳片葉のみでは なく、その分枝が前庭核にも連絡していることは周知の事 実である⁽²⁾⁽³⁾.しかし、この登上線維の分枝の機能は未知で ある.ところで、神経細胞の性質から見て、同じ細胞から 出発または分枝する軸索は他の神経細胞に対して、同じ機 能をもつことが一般的である.また、最近の生理学的実験 では、眼球運動の適応機能は小脳を通る経路のみではなく、 脳幹でも短期間の適応経路の存在が確認されている⁽⁶⁻⁽¹⁰⁾.

以上の理由から,本論文では登上線維が分枝し,前庭核 に連絡する軸索も前庭核に適応性をもたせるための誤差 信号を与えるものと考える.具体的に,どのような生理学 的なプロセスで学習しているかは,本論文の研究範囲を超 えているので,検討しないことにするが,数学的にどのよ うなアルゴリズムで学習しているかの検討は可能である.

前庭核ではネットワークが存在しないとみなして,その 学習は単純な信号伝達度の変化にとどまると考える.すな わち,前庭核での学習は単純でかつ線形的な適応性を示す のみである⁺¹.また,生理学的実験事実から,この適応経

^{*1} 前庭核では制御信号の伝達度のみ調節する.したがって,線形の制御対象

路の学習および忘却速度は,ともに小脳経由経路の学習に 比べて遥かに速いと考えられる⁽⁶⁾.また,環境や生理の変 化に対する非線形的学習や長期間にわたって保持する必 要のある学習は小脳のニューラルネットワークで行われ ると著者らは考えている.

2.5 学習機能をもつ眼球運動制御系の数学モデル

前節に述べた生理学,解剖学的事実と著者らの仮説に基づいて,眼球運動の数学モデルを構成する.まず生理学的には,網膜からは二種類の信号の出力が考えられる.一つは網膜誤差信号であり,これが滑動性眼球運動の制御信号になる.もう一つの信号は眼球網膜が捉える

の場合でも逆システムを得られないので,精確な学習が行えない.しかし,眼球運動系の基本回路では制御対象の近似逆システムが最初から存在しているので⁽⁵⁾⁽¹³⁾,制御対象の機能が大きく変化しない限り,制御信号の伝達度のみの修正でも十分な効果を得られると考えられる.





視標の眼球に対する相対速度信号であり,視機性反射の制御信号である⁽³⁾⁽⁵⁾. これらを考慮して, Fig.1 に示したように前庭動眼反射の基本経路の伝達関数を f_i(x),視運動性眼球運動の基本経路のゲインを,滑動性眼球運動の基本経路のゲインを,

2.1 節で述べた制御経路の前庭核から動眼神経核までの 間には不完全積分器と直達経路が存在する⁽¹²⁾.したがって, Fig.1 をもとに前庭反射系の制御モデルを Fig.2 のように構 築することができる. $H_p(s)$ は頭部の回転角度⁺²,O(s)は頸 の中心軸に対する視標の回転角度,E(s)は視軸の位置(回 転角度)である.頭部の回転角度 $H_p(s)$,視標の位置O(s), および視軸の位置E(s)によって決まる網膜誤差を(s)で表 す.前庭動眼反射の場合,頭部回転角度の符号を反転した 値は視軸回転角度の目標値になるので, $-H_p(s)$ (=H(s)) をシステムの入力とする.また,Kは環境変化係数とし, 通常は1であり,2倍プリズムの装着時は2,そして逆転 プリズムの場合は-1である. $H_v(s)$ は水平半規管からの頭 部回転速度の出力である.

3.眼球運動系の学習アルゴリズム

3.1 小脳神経回路網と ANN モデル 小脳皮質は哺乳 類ではプルキンエ細胞,バスケット細胞,星状細胞,ゴル ジ細胞,顆粒細胞などからなる.この部分の神経回路の構 成は基本的に同じであると考えられる⁽²⁾⁽⁴⁾.これらのニュー ロンの関係を単純化して Fig.3 で示す.以下,この図に基 づいて説明する.

まず,(1)小脳の求心線維,すなわち,入力経路には登上 線維(climing fibers; cf)と苔状線維(mossy fibers; mf)の2種 類がある.(2)出力経路であるプルキンエ細胞(Purkinje's cells; P)1個に対し,1本の登上線維が単シナプスに結合 し,興奮させる.(3)苔状線維cfは顆粒細胞(granule cells; Gr)で中継され,顆粒細胞Grの軸索が小脳皮質へ上行し, T字型に分岐して平衡線維(parallel fibers; pf)になる.(4) 平衡線維 pfはプルキンエ細胞P,バスケット細胞(basket cell; B),星状細胞(stellate cell; St),ゴルジ細胞(Golgi cell; G),と接続し興奮性の信号を送る.(5)バスケット細胞 B と星状細胞 St はプルキンエ細胞 P に接続し,これを抑制する.(6)ゴルジ細胞は顆粒



図3.小脳皮質の神経回路⁽²⁾⁽⁴⁾





(a) 小脳の神経回路の数学モデル



(b) 図(a)のゴルジ細胞と星状細胞を? と B で等価的に置き 換えた場合



¹² 議論を簡単にするため,本論文では,頭部の運動は頸の中心軸廻りの回転 運動のみにする.

重み係数 w で表した ANN モデル.

図4.小脳の ANN モデル

Fig.4 Neural network model of flocculus.

細胞と接続してこれを抑制する.

以上の記述に基づいて,Fig.4(a)のようなニューラルネットワークを構成した.これは多入力1出力系であり,苔状線維の起始細胞をSとした.図中,バスケット細胞B,星状細胞Stとゴルジ細胞Gを1個ずつ描いているが,破線により同種の神経細胞が多数存在していることを示している.

星状細胞はバスケット細胞と類似の機能を果している と考えられるので一括してバスケット細胞として扱う.ゴ ルジ細胞 G は入力信号の位相を調節していると考えられ る⁽²⁾⁽¹⁷⁾.しかしながら,ここでは議論を単純にするために, 眼球の画像信号の取り込みや信号伝達などの遅れを,すな わち,網膜誤差信号の遅れ を一定とする.この場合,時 刻tのBNNの入力の制御誤差,すなわち網膜誤差信号は時 刻t+ で小脳片葉にフィードバックされる.それゆえ, ANN ではゴルジ細胞を考慮せずに,その代わりに学習ア ルゴリズムに時間遅れ要素を導入した.したがって,Fig. 4(a)を同図(b)のように簡略化できる.

ニューロンは興奮性あるいは抑制性のどちらかの性質 を示すので,生体では正と負の入力を表すには,興奮性と 抑制性の2種のニューロンを対応させる.しかしながら, 実際の神経回路を数学モデルを用いて表す場合には,プル キンエ細胞への入力信号に符号付き伝達係数*wを*導入し, プルキンエ細胞に正と負の入力を与えるとみなすことが できる Fig.4(b)は Fig.4(c)のように描き改めることができる.





Fig.5 A 4-input 1-output ANN based on the model of Fig.4.

Fig.2 で与えた ANN への入力は4つであるから, Fig.4(c) を Fig.5 のような4入力1出力の3層 ANN に構成すること ができる 時刻 kT の入力層の i 番目のニューロンの入力を $I_i(kT)$,中間層の j 番目のニューロンの出力を $H_j(kT)$, ANN の出力を O(kT)とする.また,時刻 kT における入力層の i番目のニューロンから中間層の j 番目のニューロンまでの 重み係数を $w_{1,ij}(kT)$ とし, j 番目のニューロンまで、 重み係数を $w_{1,ij}(kT)$ とし, j 番目のニューロンからプルキ ンエ細胞までの重み係数を $w_{2,j}(kT)$ とする.ところで, T を ANN の学習周期とすると時刻 kT の制御誤差は 時間後に 網膜誤差 (kT+)として得られる.遅れ は前述のように, ゴルジ細胞の役割を担うので, (kT+)は時刻 kT の ANN の出力の制御誤差を表す.ただし,この場合にT >を満足する必要がある.

したがって, Fig.5 に示した ANN の入出力関係は次のようになる.

$$u_{j}(kT) = \sum_{i=1}^{4} w_{1,ij}(kT) I_{i}(kT)$$
(1)

$$H_{j}(kT) = f_{h}\left(u(kT) - w_{1,5j}(kT)\right)$$
(2)

$$f_h(x) = \frac{1}{1 + e^{-x}}$$
(3)

$$v(kT) = \sum_{j=1}^{n} w_{2,j}(kT) H_i(kT)$$
(4)

$$O(kT) = f_o \Big(v(kT) - w_{2,n}(kT) \Big)$$
⁽⁵⁾

$$f_o(x) = -\frac{1}{1 + e^{-x}} \tag{6}$$

ただし, $u_j(kT)$ はkT時刻の中間層のj番目の細胞の内部 状態であり, v(kT)はkT時刻の出力細胞の内部状態である. $f_h(x) \geq f_o(x)$ はそれぞれ中間層ニューロンと出力ニューロン の伝達関数である. プルキンエ細胞は抑制性なので, 伝達 関数 $f_o(x)$ は負の値とした. $w_{1,5j} \geq w_{2,n}$ はそれぞれ中間層 j 番目ニューロンと出力ニューロンのしきい値を表す. 学習 は誤差逆伝播法⁽¹⁸⁾に従って,下記の式を用いて重み係数を 修正する方法によった.

$$\boldsymbol{d}_{o}(kT) = \boldsymbol{e}(kT + \boldsymbol{t}) O(kT)[O(kT) - 1]$$
(7)

$$\Delta w_{2,j}(kT) = \boldsymbol{h} \, \boldsymbol{d}_o(kT) \, \boldsymbol{H}_j(kT) + \boldsymbol{a} \Delta w_{2,j}(kT - T) \quad (8)$$

$$w_{2,j}(kT+T) = w_{2,j}(kT) + \Delta w_{2,j}(kT)$$
(9)

$$\boldsymbol{d}_{j}(kT) = \boldsymbol{d}_{o}(kT) w_{2,j}(kT) H_{j}(kT) [1 - H_{j}(kT)] \quad (10)$$

$$\Delta w_{1ii}(kT) = \boldsymbol{h} \, \boldsymbol{d}_{i}(kT) \, I_{i}(kT) + \boldsymbol{a} \Delta w_{1ii}(kT - T) \tag{11}$$

$$w_{1,ij}(kT+T) = w_{1,ij}(kT) + \Delta w_{1,ij}(kT)$$
(12)

ただし、は学習定数であり、は安定化定数である.

また, 従来の ANN 学習では ANN の出力と教示信号の 誤差を用いて重み係数を修正する方法が一般的であるが, 本論文では BNN の実際の構造を尊重し, 網膜誤差信号を 用いた.

3.2 前庭核の学習のアルゴリズム 前庭核にはネットワークが存在しないので,複雑な学習は不可能であるが, 信号の伝達度を自己修正することが考えられる.すなわち, 登上線維からの網膜誤差信号を用いて Fig.2 の前庭動眼反 射経路の伝達関数 f_v (H_v)を修正することによって,線形的 な適応が可能であると考えられる.また,視機性反射や滑 動性眼球運動ではフィードバック制御が行われるので,本 論文ではそのゲインの学習を考慮しない.なお,以下の学 習アルゴリズムは生理学的な根拠がなく,純数学的な手法 で求めたものである.

まず, Fig.2 の前庭動眼反射の伝達関数 f_v (H_v)を次のように 与える.

$$f_{\nu}(x) = \frac{\mathbf{b}}{1 - e^{-\mathbf{m}x}} \tag{13}$$

ここでは を定数とし, µは次式に従って修正する.

$$\boldsymbol{d}_{v}(kT) = \boldsymbol{e}(kT + \boldsymbol{t}) f_{v}(H_{v}(kT))[f_{v}(H_{v}(kT)) - 1] \quad (14)$$

 $\mathbf{m}(kT+T) = \mathbf{fm}(kT) + \mathbf{xd}_{v}(kT) H_{i}(kT)$ (15)

ただし, は学習係数であり, (<1)は忘却係数で ある. *k* は学習の繰り返し回数であり, *T* は学習の周期で ある. ANN の学習周期と同じように*T*> が必要である.

4.シミュレーションの結果とその検討

本シミュレーションではANNの学習係数 を0.02とし, 安定化定数 を0.05とした.また,前庭核の学習係数 を 0.05とし,忘却係数は0.98にした.中間層のユニット数は 5つにした.Fig.2 の時定数 T_v , T_n , T_e をそれぞれ 16sec,20sec,0.2sec とした.シミュレーションの方法とし て,Fig.6 で示したように頭部が回転すると同時に視標も左 右に正弦波の時間関数で運動するものとした.頭部が回転 するときの速度を毎回同じとした.すなわち,同図の破線で 示したように,時刻0~0.625 sec の間は加速度 80deg/sec²で 加速し,0.625~3.125 sec の間は一定速度に保ち,3.125~ 3.750 sec の間は加速度-80deg/sec²で減速させ,3.750~5sec の 間で静止するとした.視標の位置は同図の破線で示す正弦 波到方bleg3で与えた.

初期状態では,ANN の各層の重み係数を乱数で与え, 前庭核の伝達関数の係数µを1.5, を0.3 とした.また, 視機性反射のゲインすなわち視標の速度フィードバック ゲイン を0.2 とし,滑動性眼球運動のゲイン,すなわ ち網膜誤差のフィードバックゲインを0.01 とした.

まず ,

(1)前庭核での伝達関数の係数µを固定し,ANNのみで 学習する.この場合の学習誤差曲線を Fig.7 に示す.Fig.7 は頭部が回転運動を一回行うときの眼球回転角の各サン プリング時刻における誤差の二乗和の軌跡である.Fig.7の 横軸は頭部の回転数である.眼球が視標を追跡する軌跡を Fig.8 で示す.破線は学習する前の視標の追跡軌跡であり, 実線は頭部が200回回転した後の視標の追跡軌跡である. Fig.8 では実線が目標値,すなわち Fig.6 で示した頭部回転 角と視標の和を表す曲線と完全に重なっている.このシミ ュレーション実験の結果より ANN のみの学習でも十分な 制御精度を得られることがわかる.

(2)眼筋の伸長受容器から小脳に入る経路の必要性を示すために,本論文ではANNに入力する眼球の回転角度信号 Eの経路を切り,さらに,T_e'=0.5 T_eに設定し学習を行

電気学会論文C 118-C, 7/8, 1053-1059 (1998).

わせた場合のシミュレーション実験結果を Fig.9 に示す. *T_e*'*T_e*に設定する理由は,眼球運動制御の神経回路で自然 に存在する逆システム⁽⁵⁾⁽¹²⁾を崩すためである⁺³.この場合 は ANN は制御対象の逆システムを自ら作らなければ学習 は収束しない.同図の破線は回転角度信号 *E* の経路を切断 する前の学習誤差を示したものである.実線は回転角度信 号 *E* の経路を遮断した後,すなわち,眼筋の伸長受容器か らの信号を利用できない場合の学習誤差である.実線で表 した誤差は破線で示した誤差より大きく,振動的でしかも 収束性に劣っている.したがって,眼球回転角の信号が不可 欠であることがこのシミュレーションからも明らかであ る.

(3) ANN の前庭核への入力経路を切り,前庭核のみで学習 を行う場合の誤差曲線を Fig.10 で示す.同図の実線は T_e' = T_e の場合の学習誤差曲線であり,破線は $T_e'=0.5$ T_e の 場合の学習誤差曲線である.同図からわかるように前庭核 のみの学習では高速に収束するが最終的な制御精度が ANN より劣り,特に T_e' T_e の場合,すなわち本来の制御 系の逆システムが崩れた場合には,学習の特性がさらに悪 化する.この理由は 2.4 節で述べたように前庭核では小脳 のような神経網が存在しないので,単純でかつ線形的な適 応性しか示せないからである.

(4) ANN と前庭核が同時に学習を行うとき, すなわち通常の学習を行う場合のシミュレーション結果を Fig.11 で示す. この場合,学習誤差は同図の実線で示したようになる.同図から ANN が単独で学習するときと同じように高い精



 $†^{3}$ Fig.2 で示す神経積分器 $T_{n}/(sT_{n+1})$ と直達項 T_{e} 'が T_{e} '= T_{e} <
 T_{n} を満足する場合 , $T_{n}/(sT_{n+1}) + T_{e}$ ' = $T_{n}(sT_{e+1})/(sT_{n+1})$ が成立する.このとき ,制御対象の分母(sT_{e+1})を消去されるので , 一種の逆システムの効果が得られる .



図8 学習前と学習後の視軸の軌跡 Fig.8 Trajectory of the optic axis following up the target before and after learning.



図9 伸長受容器から小脳への入力経路の 遮断前後の学習誤差

Fig.9 ANN learning errors $^{2}(kT)$ before and after cutting off the stretch receptor signal E.



図 10 前庭核のみで学習する場合の学習誤差 Fig.10 Learning errors ²(*kT*) in case of only vestibular nuclei learning.



学習誤差と小脳出力



度で学習でき,同時に学習速度は向上したことがわかる. さらに,同図の破線は毎回の頭部回転運動の各サンプリン グ時点のANNの出力の和を表す.同図からわかるように, 制御誤差が十分に小さい値になったにも拘わらず,ANN の出力が漸次増加していく.すなわち,長期間学習によっ てANNの分担の比重が大きくなり,忘却しない安定した 制御特性になる.

5.おわりに

本論文では眼球運動の解剖学・生理学的知見をもとにして,前庭動眼反射,視機性反射,滑動性眼球運動を統合的に記述できる適応機能を備えたモデルを提案した.

提案したモデルは,小脳片葉の解剖学的構造と生理学的 機能に沿って構築した ANN モデルを含むものである.こ の ANN を用いたシミュレーション実験により,種々の眼 球運動を説明し,モデルとその経路の妥当性を確認するこ とができた.

また生理学的,解剖学的の事実をもとにして,従来の研究で解明できなかった眼筋の伸長受容器からの神経経路 の役割と性質を制御工学の立場から論述した.すなわち, 眼筋の伸長受容器から苔状線維を経由して小脳片葉に入 る経路は,眼球運動制御の学習に不可欠であることを制御 工学的に述べた.さらに,シミュレーション実験を用いて その必要性を確かめた.

なお,本論文では登上線維の分枝が前庭核に連絡する解 剖学的事実から,脳幹の学習は前庭核で行われると考え, その学習機能のシステム全体の適応性に果たす役割を検 討した.また,この前庭核のもつ適応性を実現するために, 数学的な学習アルゴリズムを考案し,シミュレーション実 験によりその妥当性を示した.

文 献

(1) M. Ito , M. Sakurai , and P. Tongroach :Climbing fiber induced depression of both mossy fiber respon siveness and glutamate sensitivity of cerebellar Purkinje cells. J.Physiol. 324 , 113-134 (1982).

(2) 伊藤正男,祖父江逸郎,小松崎 篤,廣瀬原二郎: "小脳の神経 学",医学書院,東京(1983).

(3) 小松崎篤, 篠田義一, 丸尾敏夫:"眼球運動の神経学", 医学書院, 東京(1985).

(4) 塚原仲晃: "脳の情報処理", 朝倉書店, 東京(1985).

(5) 若松秀俊・張暁林:前庭動眼反射,視機性反滑動性運動を統合した眼球運動制御モデル,電気学会論文誌C,(1997.11).

(6) TT. Khater, KJ. Quinn, J. Pena , JF. Baker, BW. Peterson: The latency of the cat vestibulo-ocular reflex before and after short- and long-term adaptation. Experimental Brain Research. 94(1):16-32, (1993).

(7)SG. Lisberger: The neural basis for motor learning in the vestibular-ocular reflex in monkeys. Trends Neurosci 11:147-152, (1988).

(8)SG. Lisberger: The neural basis for learning of simple motor skills. Science 242:728-735, (1988).

(9)SG. Lisberger, Pavelko T: Brain stem neurons in modified pathways for motor learning in the primate vestibulo-ocular reflex. Science 242:771-773, (1988).

(10)S. du Lac, SG. Lisberger: Eye movements and brainstem neuronal responses evoked by cerebellar and vestibular stimulation in chicks. J Comp Physiol A. 171(5):629-38, (1992)

(11) D.A. Robinson: The sysytem approach to the oculomotor system. Vision Res. 26(1) , 91-99 (1986).

(12)D.A. Robinson: Adaptive gain control of vestibuloocular reflex by the

cerebellum. J. Neurophysiol. 39(5), 954-968 (1976).

(13)S.C.Cannon & D.A.Robinson: Loss of the neural integrator of the oculomotor system from brain stem lesions in monkey. J. Neurophysiol. 57(5), 1383-1409 (1987).

(14) M.Kawato, H.Gomi: The cerebellum and VOR/OKR learning models. Trends in Neurosciences. 15(11):445-53(1992).

(15) H.Gomi , M.Kawato: Adaptive feedback control models of the vestibulocerebellum and spinocerebellum. Biological Cybernetics.68(2) , 105-14(1992).

(16) 川人光男: "脳の計算理論", 産業図書, 東京(1996).

(17)K. Albus: A theory of cerebellar function. Math Biosci., 10: 25-61, (1971).
(18) D. E., Rumelhart, G. E. Hinton, and R. J. Williams: Learning Internal Representations by Back-Propagation Errors, NATURE, Vol.323, 533-536, Oct. (1986).

著者紹介

張 暁林(正員) 1985年中国東北電力大学卒業.85年上海電力建 設局勤務、横浜国立大学研究生を経て、横浜国立大学大学院修士課程終 了.89年同大学工学部助手,95年同大学大学院博士課程終了.現在 東京医科歯科大学医学部助手(工学博士).

若松秀俊(正員) 昭和47年,横浜国立大学大学院修士課程修了.同年,東京医科歯科大学助手.足利工業大学助教授,福井大学工学部教授を経て,現在東京医科歯科大学医学部教授.昭和48年-昭和50年, ドイツ連邦共和国学術交流会(DAAD)給費により留学.Erlangen-Nümberg大学医学部客員研究員.平成6年オレゴン州立大学.平成7年 釜山国立大学,平成8年天津大学など客員教授(工学博士).